

REGOLAMENTO ITALIANO AUTOMODELLI TIPO “dNaNo”

Settembre 2011

1 Regolamento Tecnico Categoria STOCK 2WD

1.1 Modelli ammessi:

Qualunque modello originale Kyosho dNaNo.

1.2 Pezzi opzionali ammessi sullo chassis:

Qualunque pezzo opzionale commercializzato per i modelli dNaNo, compreso Gyroscopio. Non sono ammessi pezzi artigianali o non commercializzati per i modelli dNaNo.

1.3 Carrozzerie ammesse:

Tutte le carrozzerie commercializzate per i modelli Kyosho dNaNo, comprese quelle tipo Lemans.

1.4 Modifiche ammesse alla carrozzeria:

Possono essere apportate modifiche di carattere funzionale come ad esempio eliminare parti che sfregano sulla pista o tra la stessa carrozzeria e lo chassis, senza che queste alterino l'estetica e il realismo del modello. Sono ammesse personalizzazioni cromatiche.

Sono ammessi gli alettoni auto costruiti tipo Lexan. Questi devono avere una larghezza e un'altezza massima pari o inferiore a quella della carrozzeria.

Le ruote non devono mai sporgere dalla carrozzeria.

1.5 Motori ammessi:

Sono ammessi i motori di scatola Kyosho per dNaNo (modello: DN-017)

L'organizzazione ha facoltà di fornire a tutti i partecipanti un motore unico.

1.6 Elettronica:

Solo originale Kyosho per dNaNo. E' ammesso il Gyroscopio.

1.7 Batterie:

Solo scatolate rigide di qualunque marca purchè disegnate e commercializzate per dNaNo, con massimo 1 elemento. E' possibile sostituire le batterie durante le qualifiche o le gare esclusivamente con sosta ai box.

1.8 Cerchioni:

Qualunque marca e modello, di plastica o metallo/alluminio commercializzati per dNaNo. In nessun caso i cerchioni e/o le gomme devono sporgere dalla carrozzeria.

1.9 Pneumatici:

Sono ammesse gomme in lattice di qualsiasi marca espressamente prodotte per le Kyosho dNaNo. Le gomme potranno essere pulite solo con sistemi meccanici (utensili, carta vetrata etc.)

VIETATE le gomme in SPUGNA
VIETATO l'uso di ADDITIVI

1.10 Peso Minimo : LIBERO

1.11 Radio Trasmittente: LIBERA

1.12 Cambio auto:

E' OBBLIGATORIO l'utilizzo di un'unica vettura per tutte le sessioni (Qualifiche e Gare). E' consentito il cambio dell'auto solo in caso di danno irreparabile e questa deve rispettare il regolamento. Si ricorda che il cambio auto implica cambio del numero del trasponder pertanto è possibile soltanto durante le qualifiche o per le gare successive a quella in corso. NON è possibile per nessun motivo cambiare auto durante una gara.

NB: sono possibili controlli casuali sulle macchine in qualsiasi momento, nel caso il mezzo non fosse conforme al regolamento tecnico, il pilota verrà squalificato.

2 Regolamento Tecnico Categoria GT 2WD

1.1 Modelli ammessi:

Qualunque modello originale Kyosho dNaNo.

1.2 Pezzi opzionali ammessi sullo chassis:

Qualunque pezzo opzionale commercializzato per i modelli dNaNo, compreso Gyroscopio. Non sono ammessi pezzi artigianali o non commercializzati per i modelli dNaNo.

1.3 Carrozzerie ammesse:

Tutte le carrozzerie commercializzate per i modelli Kyosho dNaNo, comprese quelle tipo Lemans.

1.4 Modifiche ammesse alla carrozzeria:

Possono essere apportate modifiche di carattere funzionale come ad esempio eliminare parti che sfregano sulla pista o tra la stessa carrozzeria e lo chassis, senza che queste alterino l'estetica e il realismo del modello. Sono ammesse personalizzazioni cromatiche.

Sono ammessi gli alettoni auto costruiti tipo Lexan. Questi devono avere una larghezza e un'altezza massima pari o inferiore a quella della carrozzeria.

Le ruote non devono mai sporgere dalla carrozzeria.

1.5 Motori ammessi:

Qualunque motore commercializzato per dNaNo.

L'organizzazione ha facoltà di fornire a tutti i partecipanti un motore unico.

1.6 Elettronica:

Solo originale Kyosho per dNaNo. E' ammesso il Gyroscopio.

1.7 Batterie:

Solo scatolate rigide di qualunque marca purchè disegnate e commercializzate per dNaNo, con massimo 1 elemento. E' possibile sostituire le batterie durante le qualifiche o le gare esclusivamente con sosta ai box.

1.8 Cerchioni:

Qualunque marca e modello, di plastica o metallo/alluminio commercializzati per dNaNo. In nessun caso i cerchioni e/o le gomme devono sporgere dalla carrozzeria.

1.9 Pneumatici:

Sono ammesse gomme in lattice di qualsiasi marca espressamente prodotte per le Kyosho dNaNo. Le gomme potranno essere pulite solo con sistemi meccanici (utensili, carta vetrata etc.).

VIETATE le gomme in SPUGNA
VIETATO l'uso di ADDITIVI

1.10 Peso Minimo : LIBERO

1.11 Radio Trasmittente: LIBERA

1.12 Cambio auto:

E' OBBLIGATORIO l'utilizzo di un'unica vettura per tutte le sessioni (Qualifiche e Gare). E' consentito il cambio dell'auto solo in caso di danno irreparabile e questa deve rispettare il regolamento. Si ricorda che il cambio auto implica cambio del numero del trasponder pertanto è possibile soltanto durante le qualifiche o per le gare successive a quella in corso. NON è possibile per nessun motivo cambiare auto durante una gara.

NB: sono possibili controlli casuali sulle macchine in qualsiasi momento, nel caso il mezzo non fosse conforme al regolamento tecnico, il pilota verrà squalificato.

3. Regolamento per lo Svolgimento delle Gare

3.1 Formato Gare

1 sessione di qualifiche a giro libero di 45 minuti.

4 gare raggruppate (tutti i piloti assieme) da 10 minuti ciascuna con scarto della peggiore.

NOTE.

QUALIFICHE : Nei 45 minuti di qualifiche ciascun pilota può scendere in pista quando e quanto vuole per fare il suo miglior tempo (come nelle gare vere) e l'ordine dei tempi determinerà la posizione in griglia e la scelta del posto di guida per le gare. Le qualifiche determinano la griglia di partenza per tutte le gare.

GARE : vince chi fa il maggior numero di giri nel tempo previsto sommando le 4 gare (oltre ai bonus) e scartando la peggiore

3.2 Classifica/Punteggi

La classifica generale si ottiene sommando i giri effettuati nelle 4 gare scartando la peggiore. Nel caso di mancata partecipazione ad una delle 4 gare oltre a non assegnare giri sarà applicata una penalità di 4 giri nella classifica generale.

Per ciascuna delle 4 gare le prime tre posizioni saranno premiate con un bonus da sommare al punteggio della rispettiva gara e precisamente :

4 giri al 1° classificato

2 giri al 2° classificato

1 giro al 3° classificato

In caso di punteggio pari merito tra due o più piloti si guarderà la miglior prestazione assoluta e cioè, chi ha impiegato meno tempo a compiere gli stessi giri sul totale delle gare, scartata la peggiore, è davanti nella classifica.

4 REGOLAMENTO SPORTIVO

4.1 Comportamento in Pista:

All'interno della pista non saranno tollerate ingiurie, bestemmie, offese o illazioni provocatorie con disturbo al normale svolgimento della manifestazione tanto meno sul palco guida o durante la gara. Chi causerà disturbo verrà immediatamente escluso dalla competizione e se necessario verrà anche allontanato dalla struttura.

Ogni controversia tra i piloti deve essere discussa dopo il termine della manche e non durante la stessa per evitare di disturbare gli altri piloti.

Durante la gara è Vietato effettuare manovre che possano in qualche modo danneggiare gli altri concorrenti.

I sorpassi vanno fatti in maniera pulita senza comunque danneggiare l'auto che si va a superare.

Chi è avanti ha il diritto di impostare la propria traiettoria in curva, il pilota che segue NON può e NON deve in alcun modo andare a colpire o spingere fuori traiettoria la vettura che lo precede.

I piloti che stanno per essere doppiati devono agevolare la manovra di sorpasso.

E' vietato Zig-zagare sui rettilinei (cambiare traiettoria di proposito più di una volta)

E' responsabilità del pilota controllare che non vi siano auto in arrivo nel momento in cui si cerca di rientrare in gara dopo un uscita dalla traiettoria, hanno sempre diritto di precedenza le auto in arrivo.

Partenza anticipata. è VIETATO partire prima del Beep emesso dal software.

È vietato effettuare uno o più giri di pista senza carrozzeria, pena la squalifica.

Il mancato rispetto di queste regole o di qualsiasi violazione comportamentale verrà punita.

Qualsiasi trasgressione al regolamento tecnico-sportivo verrà sanzionata dalla direzione gara e dal direttivo presente in pista quel giorno in base alla gravità dell'accaduto, con una pena minima pari all'ammonizione fino ad un massimo dell'esclusione dal campionato in corso per gravi scorrettezze.

4.2 Comportamento sul Palco:

E' tassativamente vietato scendere dal palco di guida prima della fine della manche in corso anche se il proprio modello deve abbandonare la fase di gara, sarà possibile farlo quando la direzione gara decreterà la fine della gara.

Gli automodelli che si fermano per un guasto tecnico in pista e non sono in grado di ripartire, devono essere tolti dal tracciato solamente dai Recuperi/Commissari. Per essi permane l'obbligo di consegna alle verifiche al termine della manche.

4.3 Posizioni sul Palco/Posizione di pilotaggio:

Solo per lo svolgimento delle gare, chi ha la pole position può scegliere la posizione sul palco e via di seguito a scalare con gli altri concorrenti.

4.4 Recuperi/Commissari di Pista:

E' OBBLIGATORIO per tutti i piloti che non partecipano alla manche in svolgimento adoperarsi nel ruolo di Commissario/Recupero quando richiesto dalla direzione gara. Il loro compito sarà quello di garantire un regolare svolgimento della gara: sistemare carrozze o cordoli fuori posto, recuperare le vetture ribaltate o che comunque non possono terminare la manche.

Gli interventi dovranno essere rapidi e nel limite del possibile effettuati senza coprire la visuale ai piloti.

4.5 Parco Chiuso:

La Direzione Gara chiederà a tutti i partecipanti di consegnare le Radio e le macchinine dopo aver corso la propria manche.

Queste verranno parcheggiate sul tavolo della Direzione oppure in una zona dedicata e saranno restituite ai rispettivi piloti dopo aver eseguito il compito di Recupero.

4.6 Rispetto della struttura ospitante:

La struttura deve essere rispettata come qualsiasi luogo pubblico. In particolare i concorrenti sono invitati a mantenere l'ordine e la pulizia all'interno del loro box, a raccogliere i propri rifiuti e ad evitare danni alla struttura (residui di stagno, olio, bruciature ecc. ecc.)

4.7 Verifiche Tecniche:

I controlli sugli automodelli verranno effettuati dalla Giuria al termine della manche appena corsa ed in caso di irregolarità dell'auto rispetto al regolamento tecnico, verrà annullato il risultato della manche appena corsa.

4.8 Reclami:

In caso di problemi è possibile rivolgersi alla giuria per dei chiarimenti. La giuria di gara risponderà al più presto in merito al problema in base al presente regolamento.

Una volta ottenuta risposta si fa presente che tutte le decisioni della Giuria sono insindacabili.

4.9 Penalità:

Ogni violazione delle NORME DI PILOTAGGIO verrà punita con uno Stop&Go di 5 secondi.

Lo Stop&go deve essere effettuato entro 2 giri dalla notifica e comunque entro la fine della gara, altrimenti il pilota verrà penalizzato di 5 giri, nella seguente modalità: un commissario di pista aspetterà che l'auto entri nella corsia box, ed una volta ferma nel punto prestabilito, terrà una mano poggiata per 5 secondi davanti alla vettura, quando questa verrà sollevata il pilota potrà riprendere la gara.

In caso di reiterazione del comportamento scorretto e comunque alla 3ª penalità nella stessa manche il pilota verrà squalificato e dovrà abbandonare immediatamente la pista.

4.10 Condizioni atmosferiche e Impianto:

La direzione gara deciderà a suo insindacabile giudizio se la pista consente di correre regolarmente l'evento. Nessuna decisione di rinvio verrà presa prima della mattina del giorno in cui si svolgerà la gara.

I piloti dovranno porre la massima attenzione nel salire e scendere dal palco, l'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali danni a cose o persone dovuti a comportamenti irresponsabili in tal senso.

Se durante la giornata il tempo oppure qualsiasi impedimento dovesse rendere l'impianto inagibile la direzione gara sospenderà la gara. Per cercare di portare a termine la gara ed ottenere un risultato più possibilmente legato ai reali valori dei piloti la gara continuerà ad oltranza fino alle 18:00. Dalle 18:00 in poi verrà portata a termine l'eventuale manche in corso e verrà dichiarata finita la gara.

A quel punto saranno presi in considerazione i risultati fino a quel momento ottenuti.

La gara verrà ritenuta valida solo se si saranno svolti almeno tre round di qualifica di tutti i piloti. In tal caso verrà stilata la classifica.